

027

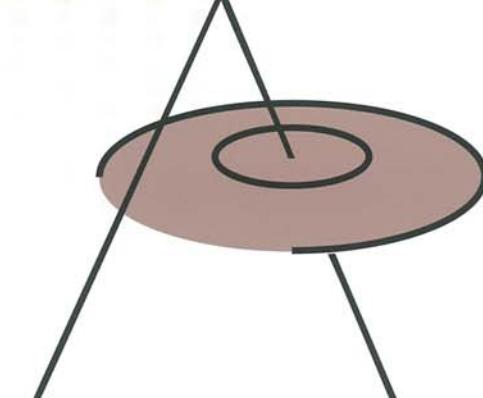
After Century

Art Campus

Photography
Cinema
Fine Arts
Music
Literary Arts
Theatre
Broadcasting
Design



NICHII GENE



T o p i

C S

大地の芸術祭

越後妻有アートトリエンナーレ 2012
への参加

「**大**地の芸術祭」とは、新潟県十日町市と津南町を合わせた、越後妻有地域の里山を舞台に繰り広げられる世界最大規模の国際芸術祭です。東京23区とほぼ同じ面積の中に、たくさんのアート作品が点在しています。つまり里山全体が美術館になるわけですが、美術そのものの成功よりも、アートを媒介とした地域の魅力やそこでの協働を目的とし、それらを世界に発信し、地域再生を目指しています。

今年も7月29日～9月17日まで開催され、5回目となる今回は367点の作品数に、参加アーティストは44の国と地域310組に及び、前回を大幅に上回る約48万人の来場者を迎えて幕を閉じました。

日藝からも美術学科彫刻コースの有志を中心に、これまで参加した芸術祭を上回る学生、教職員、卒業生約170人が参加し芸術祭を盛り上げました。

芸術祭では毎回新しいプロジェクトが行われ、今回の目玉の一つにコミュニティ・デザイン・プロジェクトがあげられます。

これは芸術祭の一つの特色である地域住民とアーティストが協働して作品に取り組むという試みからています。過疎化・高齢化に悩む集落では、集落を維持するための活動や年間行事の存続が難しくなっており、この問題に取り組むというもので、2004年から続く日藝の長期的なプロジェクトも、継続的に地域のコミュニティに根ざしたとして評価されています。

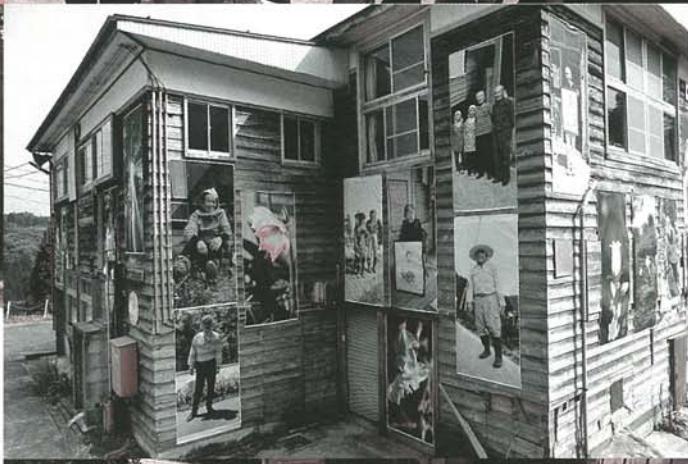
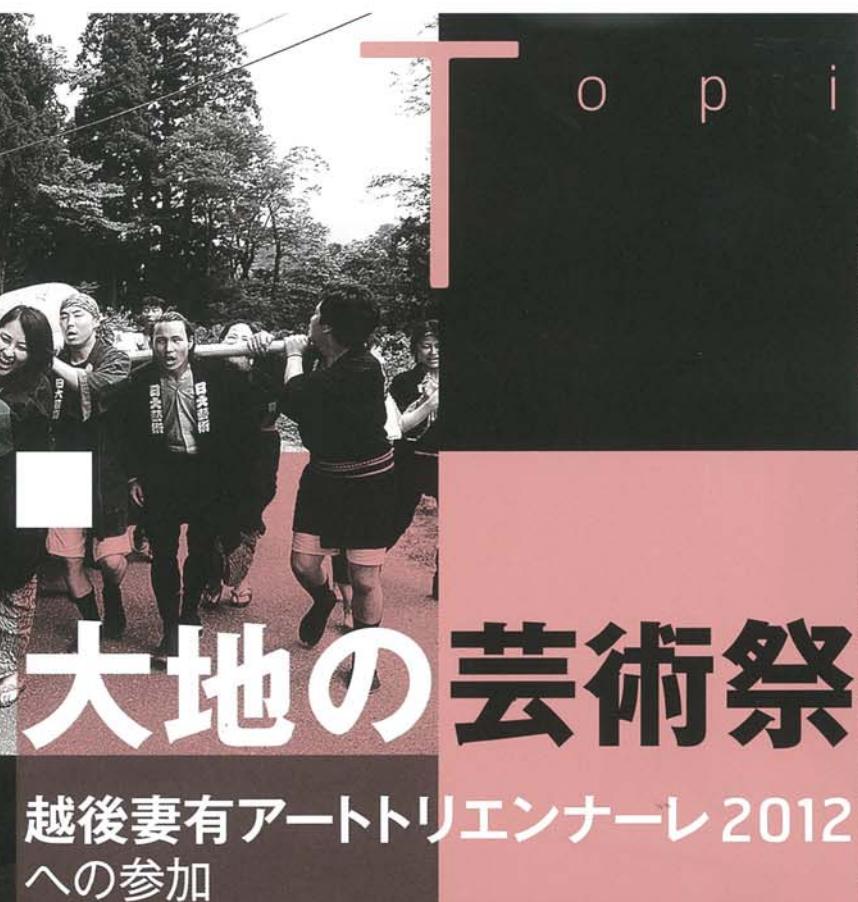
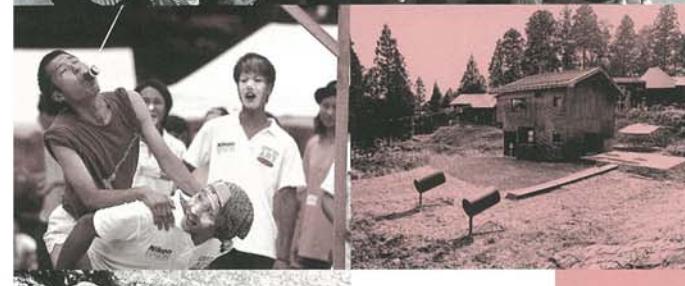
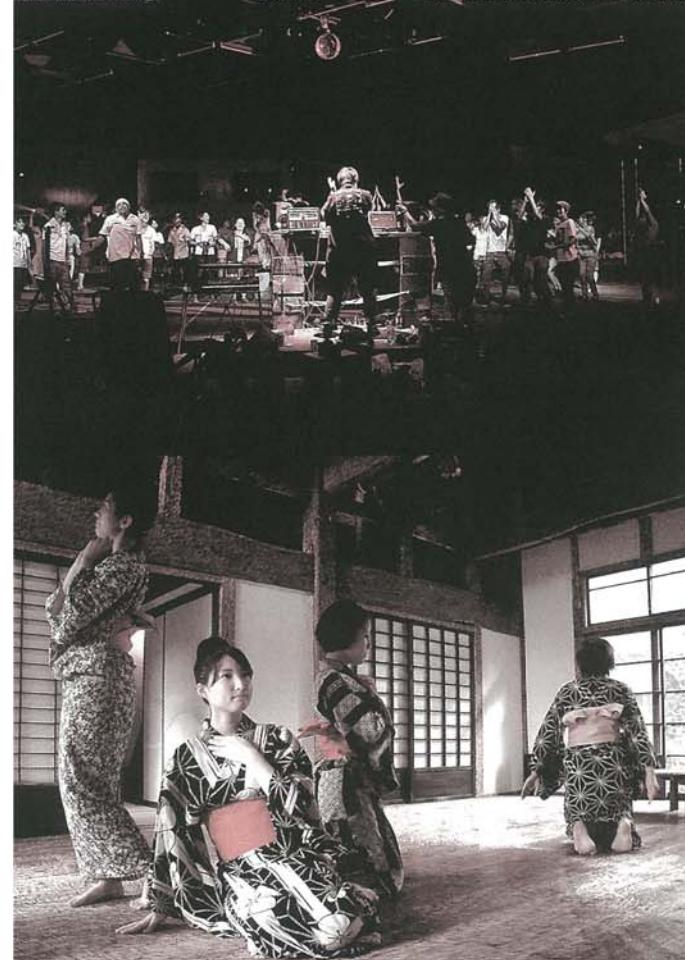
彫刻コース有志は2006年に空家を彫り尽くした〈脱皮する家〉を発表。続く2009年には空家に金属を吹き付けた〈コロッケハウス〉を発表しました。2012年の今回はコロッケハウス裏の土地に6mの舞台と9mの花道を設置し、全体のイベント等の運営を行いました。〈やまのうえした〉と題した今回の作品は峠という集落の名前にちなんでおり、その名の通り、集落全体を作品の舞台としました。

舞台では、音楽会をはじめ、峠の祭り、演劇学科有志の創作舞踏を披露。写真学科有志は全集落の方々のポートレートや花の写真を旧小学校、きやつしー会館と呼ばれる公民館に展示しました。文芸学科有志は峠集落の観光ガイドとなる「やまのうえした」を刊行。映画学科と写真学科の有志による蔵の2階を使ったインスタレーション。音楽・映画・放送学科有志による農舞台レイブ、コロッケハウスを使った里山サウンドスケープなど、その他にも多数のワークショップを行い、前回にもまして学科を超えて学内での協働も増えました。

ほとんどのイベントを日藝内の協働によって作り上げた今回の芸術祭は更なる3年後にむけて心地よくハードルをあげたように思います。

美術学科教授 鞍掛純一

やまのうえした



その一歩が道になる。

一步を踏み出す勇気を持つ。う。
小さな一歩が十歩になり、百歩になり、
それがやがて夢に続く道になる。

映画学科 撮影・録音コース 4年

山崎真依子さん



■諦めきれなかった、映画への道

映画の道に進みたいと家族に伝えたのは、高校3年の秋。共に公務員で、我が子には安定した道を進んでほしいと願っていた両親は、驚き、反対した。しかし、考えに考えを重ね出した結論。どんなに反対されても、その思いはゆるぐことはなかった。

「安定した仕事に就きなさいとずっと言われていたので、映画が好きという気持ちを自分で抑えています。小学校から高校までバスケットをやっていて、高校時代は神奈川県のベスト8になった経験があるので、それを生かして体育の教師や整体師になる道もありました

が、どうしても映画の道をあきらめることはできませんでした。やらなくて後悔するより、やって後悔するほうがいい…そう思いました」。

日芸に入学した当初は女優になりたかった。そんな彼女は、なぜ撮影録音コースを選んだのか。「カメラや照明など技術的なことを知っていれば、演技一つにも深みが出ると思ったんです。せっかく大学に進むのだから、技術を身につけたいという気持ちもありました」。

映画は、役者や演出、照明、カメラなどさまざまなものが一つになって創り上げる総合芸術である。最初から役者としての道を選ぶのではなく、映画という世界をより深めるために、まわりを固めようと思ったのである。



■挫折を乗り越え、「コダック賞」受賞

山崎にとって印象深い作品がある。それは、2年の実習で制作した「ある男」という5分の作品である。彼女が題材にしたのは、性同一性障害を乗り越えて、女性から男性になったバスケット部の先輩。高校時代から大好きだった先輩のためにもいい作品を創りたいと思っていましたが、結果は思うようにいかなかった。

審査を担当した先生の言葉は、今も心に残っている。「伝えたいという想いは見えるが、残念ながら観る側に伝わってこない。どうすれば伝わるかをもっと勉強しなさい」。伝わらなかったという現実を突きつけられて悔しくて、悔しくてたまらなかった。そして、その日から彼女は変わった。映画を創ることに、今まで以上に真剣に取り組むようになったのである。

「観る人に伝えるために、俳優の顔をアップで撮るにしても、なぜアップにすべきなのかをワンカットごとに考えるようになりました」。

ワンカットへのこだわりを追求して創り上げたのが、3年の実習で同じ学年の監督、録音とトリオを組み、撮影を担当した2本の作品である。この時、山崎は納得しなければ決してカメラを回さなかった。監督と意見が合わず、現場で激しく意見をぶつけ合うこともあった。ワンカットには必ず理由がある…その一心で撮った2本の作品は、「映画学科コダック賞」を受賞。伝えようという彼女の想いが、ようやく実ったのである。

■学んだことのすべてを卒業制作に

映画学科コダック賞の副賞として手にした2000フィートのフィルム。3年の時、このフィルムを使った卒業制作の合間にぬって、二ヶ月間、商業映画の現場に撮影アシスタントとして参加することもある。この時、知ったのはプロの世界の厳しさ。何もできず、撮影助手に毎日のように怒鳴られた。雪が止むのを待つために極寒の中、8時間もカメラの横で待機することもあった。何度、逃げだそうと思ったとか。「その映画のカメラマンは、日芸で講師をしている川上皓市先生でしたが、先生に泣きながら弱音を吐いたこともあります。その時、先生に“誰も何も期待していないのだから、できなくてもいい。それより、プロの技術や動きを勝手に盗んでいきなさい”と言われて、ふと肩の力が抜けました」。

高校時代はバスケット部の部長として、監督から期待されていた。大学に入ってからも、親の反対を押し切って入学したのだから、期待に応えなくてはならないとずっと思ってきた。期待されることに馴れ、それに応えようと必死に頑張ってきた彼女にとって、「期待していない」という言葉がどれほどうれしかったことか。それからはプロの仕事を盗むことに専念し、一つ一つ自分のものにしていった。

大学で学んだこと、現場で培った経験…。そのすべてを結集した卒業制作の作品は、現在、編集作業に追われている。「監督や照明、カメラマン、俳優など大勢のスタッフが一生懸命、情熱を傾けて一つの作品を創り上げる映画の現場が好き」だと彼女は言う。夢は、年を重ねても映画の現場に携わり続けること。卒業後、山崎は映画をより深く学ぶためにアメリカに留学する予定だ。映画の世界は奥深い。彼女の夢は、まだ始まつばかりである。



「伝える」ために、このワンカットにこだわり続ける。

映画学科 美術コース 1年

安東汐里さん



■二度目の応募で「手塚賞」の佳作を受賞



「第83回 手塚賞」で佳作を受賞した作品「ハートフルヴァイオリン」

安東汐里は日芸入学して間もない平成24年6月、集英社主催の漫画新人賞「第83回 手塚賞」^{うしお}で佳作に入選した。ペンネームは安東 潮。受賞作「ハートフルヴァイオリン」が漫画雑誌『ジャンプSQ.19』vol.03(集英社)に掲載され、プロデビューを果たした。安東が初めて漫画を描いたのは、高校3年の春。尾田栄一郎氏の人気漫画『ONE PIECE』が好きで、漫画は時々読んでいたが、ペンを握ったこともなかつたし、当然のことながら漫画家になろうと思ったこともなかった。きっかけは、漫画雑誌でまた見た「第81回 手塚賞」の作品募集広告である。それまで一度も漫画を描いたことがない。漫画を描くためには通常、数種類のペンを使い分けるが、そんな知識もなかった安東は、一種類のペンで人物も背景も、すべて描いたという。まさに手探りだった。しかし最初に応募した作品が「第81回 手塚賞」の最終選考に残ったことで、乗り気になった彼女は次の作品に着手。「第83回 手塚賞」で見事、佳作を受賞したのである。

■デッサンの基礎があったからこそ

漫画家を目指す人は、おそらく全国何万人もいるだろう。その中でプロとしてデビューできるのはほんの一握り。安東のように初めて漫画を描いてからわずか1年で作品が認められ、デビューを果たすことは、奇跡としかいいようがない。しかし、彼女には奇跡を掴むだけの理由があった。父親はカメラマン。中学では演劇をやり、高校は吹奏楽に触れたりと、どちらかというとエンターテインメントの世界が好きで、美大への進学を目指して高校時代はデッサンを学んでいたのである。「たまたま高校が東京芸術大学に隣接していたので、芸大の文化祭の時は見に行くなど作品に触れる機会が多かったんですね。そんな環境だったので、美術の道に進んでみたいと思うようになりました」。友人も家族も安東が漫画を描いていることは知らなかっただけに、受賞したと伝えた時は皆一様に驚いたという。しかし誰よりも驚いているのは、もしかすると彼女自身かもしれない。想像もしていなかった漫画家という道が、目の前に突然、出現したのだから。



■漫画家として、日芸生として

「手塚賞」は年2回行われ、次々と新人漫画家が誕生している。プロデビューを果たしたからといって、将来が約束されたわけではない。本当の勝負はこれから、である。

「今は担当の編集者の方と話し合いながら、次の作品のネーム^{*}を描いています。ジャンプスクエアの読者層に合わせたキャラクターやストーリーを考え、編集さんの意見を聞きながら修正を加えていく…。ネームができるが、編集部のコンペで通らなければ雑誌に掲載されないので、日々作品づくりに励んでいます」。

当然のことながら夜を徹して作品を書き続けることもある。だが彼女は、大学の授業はできるだけ休まず、日芸生としての生活を楽しんでいる。高校時代、デッサンを学びながら漫画を描いたように、大学で学ぶこともまた、漫画を描くことにプラスをもたらすと考えるからだ。大学生であり、漫画家でもある…。安東は19歳という「今」を楽しんでいる。

ひょんなきっかけで漫画を描き、自らの手で新たな道を切り開いた安東は、最後に言葉をこう結んだ。「私自身、漫画を描くことで新しい世界を開くことができたので、興味を持ったらやってみることが大事だなという気がします」。まず、一步を踏み出すこと。踏み出すためのほんの少しの勇気を持つことが、チャンスを掴むための唯一の近道なのかもしれない。

※ネーム: 漫画を描く際、コマ割り、コマごとの場面、セリフ、キャラクターの配置などを大まかに表したラフ画。

掲載した漫画は、すべて『ジャンプSQ.19』vol.03(出版元:集英社)より抜粋。



今年で4年目を迎えるREAL! NICHIGEI。2012年度版からはスマートフォン・タブレット端末での閲覧にも対応しました。

各学科の魅力や外せない授業など、在学生にとっても日藝を再発見出来るREALな情報が満載! 気になる続きはこちらから!

→ <http://real.art.nihon-u.ac.jp/2012/>



14:00 REAL × QUESTION

他学科から寄せられる質問に学科代表者が返答する企画です。日頃感じていた「〇〇学科のここが知りたい!」を解決、今まで知らなかつた学科の侧面が見えてきます!

15:45 撮影を終えて

今日一日を振り返り、自由にディスカッションしてもらいました。始めの緊張した様子が嘘のように打ち解けた8名。このノリの良さは日藝ならでは!

16:30 一言コメント

それだから頂いた一言コメントはWebで! 長丁場の収録にも関わらず、終始スタッフに対する気遣いを忘れない姿勢に、制作に携わる日藝生ならではの「プロフェッショナル」を見ました。皆様お疲れさまでした!

Q. 文芸学科への質問

音: 他学科の人間を巻き込んで作ってみたい作品とかやってみたいことは?
文: そうですね~演劇とか舞台とかやったり…自分が原作になりたいですね。自分が書いた小説が演劇や映画の原作にならうれしいかも。
映・演: あ~うん、うん。
文: やりましょう! (笑)
演: お願いします! (笑)

放: 日藝の文芸学科を選んだ理由は?
文: 文学を「研究」ではなく、「創りたい」と思つた時に、設備も整ってるし、教授の先生方も実際の作家の先生が教えてくれるので、「いいな、文に関わることなんでも出来るな!」って思ったんです。あと私は、文章に関わること、本に纏わることがなんでも好きだったので、そういうことをなんでも出来るところに来たかったっていうのがあります。

Q. 演劇学科への質問

写: 裏方の仕事は男の人ばかり?
演: 外部に出ると男の人多いんですけど、私のコース、学校は女子ばかり。上も下も。でもやる気は男女関係ない! 負けません!!
音: 演技はどうやったら上達するの? 自分は今音楽でオペラをやってるんですけど、演技が苦手で、どうやったら上達するのか? どういう練習があるの



か、教えてください。

演: 私はスタッフのコースなので、友人とかから聞いたことや見た話ですが、「人に伝える気持ち」が大事なのかな? と思います。人間観察とかもすごいと思います。(演技コースの人は)キャラが憑依しているというか、すごい(笑)

Q. 放送学科への質問

音: 日藝でしか学べない自慢の授業は?
放: 僕の場合は「テレビ制作」! スタジオってのが普通は学校にはないとと思うので、ロケで番組作るのは比較的どこでも出来ると思うんですが、スタジオで照明組んで、編集して…っていうのはここでしかできないと思ってます。
全員: ああ~。

美: 実技と座学の割合は?

放: そうですね~専攻にもよるんですけど、僕の場合は、週に一回テレビ制作という授業があるので、その日は丸一日企画から、ロケ、撮影、スタジオ、編集…という感じで。あとCMだとコピーコンテストを考えたりとかの座学があります。

Q. デザイン学科への質問

美: ついついデザイン的な眼で見ちゃう、生活中にあるモノは? 建物以外で!
デ: 建物以外? 建物になっちゃうかもしれないけど、建物の中の、椅子のスケールっていうか、背もたれがどこまであるかとか、使いやすい寸法・デザインがあると思うので、そのあたりは常に見ています。

写: 模型とか作るの? 作った後はどうするの?

演: うん、一緒。かさばると思うんだけど、作ったあとは?
デ: 人によると思うんですが、僕は全部取ってますね。捨てちゃう人もいるみたいだけど。



撮影を終えて

音: いや~、どうでしたか?

全員: (笑)

放: 無茶ぶりだね。

文: 今日はいろいろな学科に会えて良かったです。本当にみんなかわい子ちゃんばかりで。

音: 本当にありがとうございます。

美: いや~本当にありがとうございます。

全員: (笑)

文: 初めて会ったのに、この感じはすごい。ノリがいい!

音: 初めて会った気がしない。

放: 学年も違うしね。

文: 前々から友だちだったような。

演: わ~、いいことだ!

全員: (笑)

デ: 全員が全員、自分の好きなものに向かって熱心に取り組んでいるので、絶対話は尽きないです。

全員: うんうん。

文: 今度飲みに行きたいですね。

全員: (笑)

文: どうですか、日藝?

放: 日藝の魅力は、8学科の違うジャンルの人が関わって学生生活を送れるのが、すごく魅力的ですよね。

全員: うんうん。

文: 出会いがあり良いですね、本当に。

演: 3年もいるのに知らないことばかりで、仲良くしてくださいと思いました。

デ: ここで終わりたくないな、って感じがすごくあります。

全員: うんうん。

デ: すぐでなくとも、10年後でも一緒に何かを作りたいというモチベーションが上がる機会だったので、そういう場に出会えたのは良かったです。

音: 素晴らしい。

演: 良い企画!

全員: (笑)

文: 本当にありがたいですよね。

美: 来年も出ようかな…

全員: (笑)



文芸学科3年生 M.N.さん

ジャンル分けのできない人間になりたい、と自身の将来像を語ったM.N.さん。ゼミ誌の企画として「日藝生のノリの良さ調査」を敢行したというエピソードから既にその片鱗を見ることができます。

演劇学科 装置コース3年生 N.T.さん

自分の作ったセットの上で人が動くことで誰かに何かを伝えられたら、と語ったN.T.さん。インタビューでは対談時のイメージとは真逆をゆく、「つなぎに雪駄」という凜々しい姿も様になっていて素敵でした!

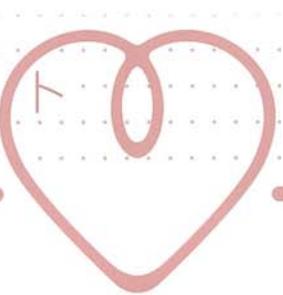
放送学科 テレビ制作専攻4年生 T.K.さん

世界に誇れる映画を自分の手で生み出したい、と将来への決意を語ったT.K.さんは元高校球児。野球に夢中の高校生活から一転、テレビ制作を専攻するに至った経緯についてはインタビューにてチェック!

デザイン学科建築デザインコース3年生 T.I.さん

作り手としての責任意識を持った仕事をする建築家になりたい、と将来像を語ったT.I.さん。「間取りのコピー&ペーストをせずとも集合住宅が作れる、と手応えを感じた」という彼の作品も要チェックです!





「Zushi Media Art Festival 2012」との同時開催で「日藝アーティストmeet 逗子」展を実施!

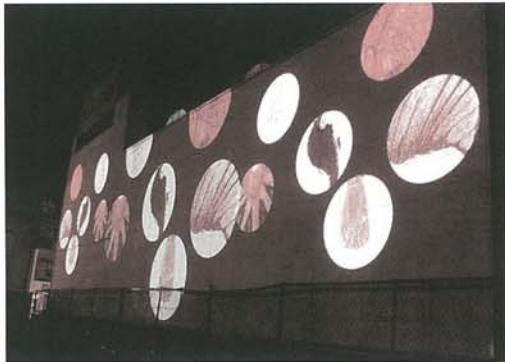
日本大学芸術学部では、今秋神奈川県逗子市で開催された「Zushi Media Art Festival 2012(以下、ZMAF2012)」とのコラボレーションとして、本学部在校生と卒業生が同フェスティバルにて作品を発表、ワークショップを実施するとともに、本学部江古田キャンパスにて、関連企画となる「日藝アーティストmeet 逗子」展を同時開催いたしました。

ZMAF2012は、2012年9月16日～10月14日まで逗子市内で開催されたメディア・アートの祭典で、逗子市内の様々な場所で、多彩な映像作品やインスタレーション作品が公開されました。このフェスティバルは、地域の人々、クリエイター、学生達が一緒になって、豊かな自然と歴史から育まれた逗子の街に、地域に根ざしながら先端芸術を配信していく文化的拠点を開拓していくというものです。

本学部では、ZMAF2012に協力参加し、デザイン学科、映画学科、音楽学科、写真学科の在校生や卒業生有志が、逗子の自然、歴史、文化、人々の生活を取り込みながら、作品やワークショップを通して、多様な逗子の街の文化的側面を投影しました。また、10月7日～20日、江古田校舎で開催された「日藝アーティストmeet 逗子」展では、逗子で発表された作品が、3つのテーマ別に3期に渡り紹介されました。

—— デザイン学科准教授 向井知子

▼ワークショップ&映像投影『森めがね』
藤原まり沙(デザイン学科3年)



▼ワークショップ&映像投影『Zushi aquarium』
中島亜唯、浜中 岌、京野朗子、鵜田有紀(デザイン学科卒業生)



▲「日藝アーティストmeet 逗子」展



■ Zushi Media Art Festival 2012

2012年9月16日～10月14日

会場: 逗子市内(逗子小学校、逗子文化プラザ市民交流センター、保育園ごかんたいそう、キリガヤ跡地他)

主催: 逗子メディアアートフェスティバル実行委員会

企画・制作: プロジェクションマッピング協会

■ 日藝アーティスト meet 逗子

会場: 日本大学芸術学部江古田校舎 ギャラリー棟A&Dギャラリー、北棟ステージ

主催: 日本大学芸術学部

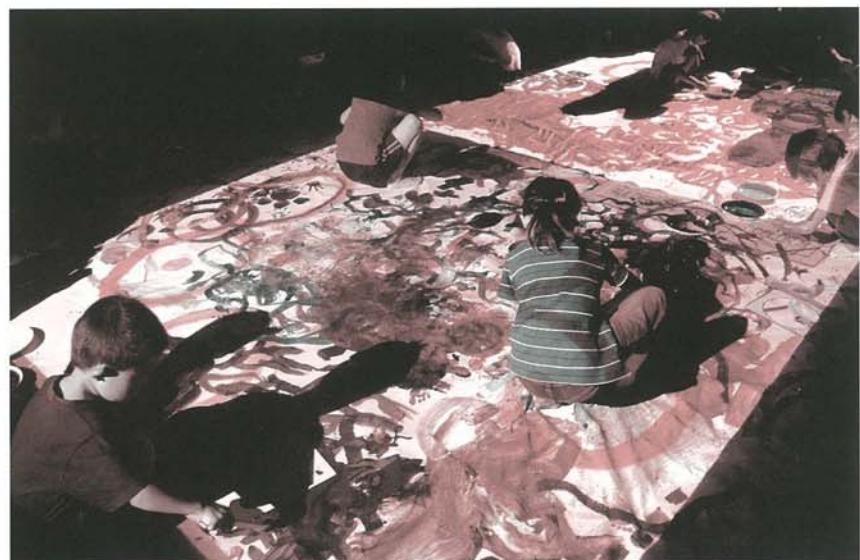
監修: 向井知子(デザイン学科准教授)

企画協力: 石多未知行(逗子メディアアートフェスティバル総合プロデューサー)

協力: 逗子メディアアートフェスティバル実行委員会、プロジェクトマッピング協会

逗子小学校、保育園ごかんたいそう、日産プリンス神奈川販売店逗子店

株式会社キリガヤ、逗子文化プラザ市民交流センター



△ 映像&ペインティング
ワークショップ『Line.
[ドットラインドット]』
和久井 遼(大学院造形
芸術専攻2年)

◀ 映像インсталーション
『FOOT and feet』
大野絢子(映画学科2年)
曾根貴了(音楽学科1年)

地域社会とアート

—— 地域社会と音楽による交流 ——

2011年3月11日の東日本大震災以降、地域社会の連携や支援が「人との絆」を生む原動力として叫ばれるようになりました。音楽学科では、毎週水曜日に練馬区内の障害を抱えるお子さんが、音楽療法を受けるために学内に設置された音楽療法セッションルームへ通ってきています。そこでは音楽療法士を目指す学生が、音楽療法実習としてセッションに参加し音楽療法を学んでいます。セッションルームには隣接する観察室もあり、お子さんの在籍している特別支援学校の先生方も音楽療法を見学されるなど、障害を抱えるお子さんの発達支援と地域社会との連携を図っています。毎週木曜日には、豊島区社会事業団の特別養護老人ホーム「風かおる里」、中野区の東京総合福祉センター「江古田の森」でも音楽療法実習を行っています。施設の職員さんの理解と協力を得ながら、利用者さんと音楽の時間を共有しています。

音楽学科では演奏を通じた地域交流も行っています。有志による保育園でのコンサートをはじめ、所沢市の中富小学校区家庭教育学級で行われた、第4回家庭教育学級講座「生の音に親しむ」では、クラシックの名曲や映画音楽を、弦・管打楽コースの学生が演奏しました。また千川通りで行われた秋の全国交通安全運動「練馬交通安全祈願パレード」に参加しました。アートが地域社会と連動して、〈今〉をよりよく生きていくことは、学生にとってもQOL(生活の質)を高める大きな意義を持っています。

音楽学科教授 土野研治



